Click to prove you're human

Ejemplos de tecnología blanda

Las tecnologías constituyen el conjunto de saberes, técnicas y procedimientos que se desprenden de la ciencia y se configuran en pos de la modificación positiva del medio que rodea a las personas. Como la técnica, la tecnología encuentra los métodos que optimizan la realización de una tarea y por lo tanto dan lugar a las mejoras en la calidad de vida humana, proceso que se viene dando con fuerza desde la revolución industrial pero con mayor énfasis para el final del siglo XX. Es habitual que quienes no están acostumbrados a relacionarse con los procesos de desarrollo de la tecnología crean que el alcance del concepto se limita a la creación de objetos innovadores: como no se comprende el procedimiento por el que la tecnología avanza, se la piensa en consonancia con las técnicas de la antigüedad por las que el trabajo físico y el esfuerzo eran el motor del desarrollo. Los conocedores de tecnología, en cambio, eligen considerar dentro de ella a todo el proceso involucrado en el desarrollo y la innovación, siendo parte de ella una sumatoria de áreas que no son fáciles de imaginar a priori. Para ello se realiza la subdivisión entre las tecnologías blandas y las duras. Puede servirte: Tecnologías limpias Se llaman tecnologías duras a aquellas que más se corresponden con la imagen que tiene la mayoría de las personas con respecto a la tecnología: son aquellas que transforman los materiales a efectos de producir o construir nuevos objetos y materiales. Por ejemplo: impresora, brújula, telégrafo. Todos los productos físicos que se desarrollan en las grandes empresas del mundo para facilitarle las tareas a sus usuarios constituyen tecnologías duras, y dentro de ellos aparecen muchísimas formas de destacarse: el tamaño, las características físicas, el atractivo y la funcionalidad con respecto a su uso, que podrá ser con fines hogareños, recreativos o industriales. Habitualmente está involucrado el uso de herramientas y máquinas en su producción, que en muchos casos es en serie y automatizada: las acciones físicas sobre la materia son realizadas por máquinas, que a su vez constituyen tecnología dura de otra época. En lo que respecta a la informática, las tecnologías duras son abarcadas por todo lo que se considera ‘hardware’. Impresora Automóvil Planta potabilizadora de agua Radio FM Ferrocarril Televisor Avión de guerra Imprenta moderna Molinos de viento Brújula Computadora portátil Barco a vapor Mecanización de las industrias textiles GPS con satélite localizador Pistola de nueve milímetros Detector de incendios Lámpara incandescente Teléfono celular Pantalla LED. Telégrafo Las tecnologías blandas, por su parte, son las que están más soslayadas en las discusiones sobre el problema tecnológico de la empresa: están asociadas para el funcionamiento de ella y el cumplimiento de sus funciones. Por ejemplo: herramientas de contabilidad, logística de producción, enseñanzas de tareas. La organización y la gerencia de la empresa se llevan a cabo en el marco de un proceso que si bien no es tecnológico en los términos de las tecnologías duras, si implican una serie de procesos optimizados en el mismo sentido que en la tecnología. Así como las tecnologías duras utilizan ciencias consideradas duras (como la física, la química o la ingeniería) en las tecnologías blandas lo que se utiliza son las ciencias blandas, las más ligadas con las relaciones humanas (la economía, la sociología o la psicología). De todos modos, también existen tecnologías blandas que constituyen procedimientos tecnológicos en su totalidad, con la única característica de no ser tangibles: es lo que sucede en el caso de la informática, con la totalidad de programas que constituyen software. A continuación se enumerarán algunos ejemplos de tecnologías blandas. Software para operaciones matemáticas básicas. Procedimientos del marketing. Herramientas económicas para realizar proyecciones. Softwares para la comunicación rápida entre departamentos. Herramientas de contabilidad. Herramientas estadísticas de software. Software para conocer permanentemente el estado de un envío de una empresa a un particular. Herramientas organizativas. Logística de producción. Enseñanzas de tareas. Conexiones de Wi-Fi. Herramientas de administración. Desarrollo de Software para organizaciones sin fines de lucro. Jornadas de capacitación. La educación a los jefes sobre el trato para con sus subordinados. Administración y motivación de los recursos humanos. Psicología de las relaciones personales de la empresa. Los procesos microeconómicos para la determinación de precios y cantidades. Procedimientos para el control de la gestión Software del mercado bursátil para el departamento de finanzas. Sigue con: Cuando hablamos de tecnología blanda nos referimos al conjunto de conocimientos intangibles (que no se pueden tocar) de orden administrativo, comercial y organizativo. Las tecnologías blandas se diferencian claramente de la tecnología dura, pues ésta última puede sentirse al tacto, existen en el mundo material, por eso se denominan “duras”. Parecen bastante diferentes y hasta distantes, pero la tecnología dura necesita de la tecnología blanda para existir, pues sin esos conocimientos intangibles no sería posible crear las tecnologías duras, es decir, las blandas sirven para desarrollar las duras, sin éstas no podrían existir. Es decir, que hay una relación estrecha entre ambos tipos de tecnología. En inglés, las tecnologías blandas serían el “saber cómo hacerlo” o el “cómo hacerlo”, conocido como “know how“, es decir, el conjunto de métodos, conocimiento, disciplinas o habilidades para lograr el desarrollo posterior de servicios y productos. No debe confundirse tecnologías blandas con tecnología fija, pues éstas también incluyen diferentes tipos de técnica para realizar cosas, para conocer la diferencia entre una y otra te recomendamos leer el artículo: Tecnología fija. ¿Para qué sirven la tecnología blanda? Las denominadas tecnologías blandas se usan en numerosas tareas intangibles, como por ejemplo: Contabilidad Desarrollo de software Control de calidad Control de gestión Marketing Digital Publicidad en medios Psicología organizacional Administración de Empresas Organización de Eventos La psicología es una tecnología blanda, pues se utiliza para lograr fines posteriores y tangibles en algunos casos El objetivo de las tecnologías blandas es claro: Mejorar el rendimiento de las organizaciones, empresas, gobiernos e industrias a nivel organizacional y operacional. Hacer que estas ganen más dinero, rindan mejor, y obtengan mejores resultados en todo sentido. Optimizar las relaciones, dinámicas e interacciones en las diferentes industrias, comercios, negocios y empresas, con fines de lucro o sin él. Ejemplos de Tecnología blanda Veamos ahora algunos ejemplos de tecnología blanda para que quede aún más claro el concepto. Software de Dispositivos móviles y Computadoras: el más claro ejemplo es lo que estás haciendo ahora mismo, estás leyendo este artículo en una computadora o dispositivo móvil, es decir, en una tecnología dura, pues puedes tocarla y sentirla, es el hardware. Pero el hardware necesita de los conocimientos y habilidades del software (tecnología blanda) para existir, sin él no funcionaría nada, no habría sistema operativo. Aquí vemos claramente la relación que mencionabamos antes, la tecnología blanda es el sistema operativo o software, que da vida a una tecnología dura, es decir, el hardware. El software es el mejor ejemplo de tecnología blanda, es algo que no puedes tocar, pero que hace funcionar tu móvil Marketing digital: el marketing tanto offline como online tiene un objetivo en común, que las empresas vendan más servicios o productos, o bien influir de alguna manera en la mente (psicología) de las personas para lograr determinado objetivo. Aquí la tecnología blanda son esos conocimientos que mueven a las masas en base a la publicidad que se les inyecta a través de los medios. Recursos humanos: el uso de un departamento de recursos humanos con un enfoque en la psicología es el mejor ejemplo de tecnología blanda también, pues se encarga de usar un conjunto de conocimientos para seleccionar y optimizar al staff personal de la empresa, haciendo que esta mejore en su potencial y crecimiendo posterior. Conservación de alimentos: mediante el estudio, análisis y luego aplicación de conocimiento (tecnología blanda) a las diferentes empresas, comunidades e industrias de la alimentación, se logra que los alimentos se conserven mejor durante más tiempo. Esto ayuda a mejorar la rentabilidad y producción de la empresa, algo que es tangible a través del dinero (tecnología dura). Como ves, la definición de tecnologías blandas es que son todas aquellas que sirven a las tecnologías duras, que son su fin último. Sin ellas no habría tecnología dura, ni gran parte del mundo en que conocemos hoy por hoy. Son todas intangibles, no materiales. Si necesitas más ejemplos de tecnología, lo mejor es que pienses en tu día a día, qué conocimientos, saberes, habilidades o aprendizajes tienes guardados en tu mente (como cualquier técnica), que luego podrían servir para generar tecnología dura. ¿Ya se te ocurrieron más formas de ejemplificar este tipo de tecnología? Cuéntanos tu experiencia, o discutelo en grupo en tu colegio, escuela o universidad. Tecnología 2020-10-21T06:10:36+02:00La tecnología blanda hace referencia a los conocimientos tecnológicos, material no tangible, de uso administrativo u organizacional. Este tipo de tecnología se refiere al saber hacer; conocimientos, metodologías, disciplinas o habilidades que permiten el desarrollo de productos o servicios.Tanto la tecnología blanda como la dura engloban los conocimientos ordenados científicamente para desarrollar bienes o servicios que posibiliten la adaptación humana a sus medios de forma satisfactoria. Los procesos de avance tecnológico y sus metodologías de estudio, han llevado a la clasificación de las tecnologías en diferentes categorías.Sin embargo, algunos estudiosos sostienen que no es la tecnología la que debería clasificarse, sino los productos tecnológicos. En cualquier caso, una de las categorías de análisis más compartidas es la distinción entre tecnologías duras y blandas.Las tecnologías blandas son intangibles y se orientan a la eficiencia del funcionamiento en las instituciones y organizaciones. En cambio, las tecnologías duras engloban a productos concretos orientados a la producción de materiales u objetos.Índice del artículoCaracterísticas de la tecnología balnda– La tecnología blanda se diferencia de la tecnología dura porque está vinculada con los conocimientos tecnológicos. – Son elementos no tangibles que se emplean en el ámbito de la administración o en los procesos de organización. Engloba al “saber hacer”. Se requiere del uso de tecnología blanda para poder producir bienes de tecnología dura.– La tecnología blanda tiene la misión de optimizar el funcionamiento general de cualquier tipo de organización o institución. Se aplica a servicios, fábricas, entidades estatales, religiosas, educativas y empresariales.– Busca construir dinámicas sociales eficientes dentro de las organizaciones. A través del uso óptimo de las tecnologías blandas se puede elaborar la fluidez en los diseños de recursos humanos. También se puede aplicar a cada uno de los procesos productivos de cualquier tipo de organización.– También puede aplicarse en organizaciones políticas y gubernamentales. A través de su uso pueden lograrse objetivos a corto y largo plazo en la ejecución de planes que afecten directa o indirectamente a la sociedad.Áreas de aplicaciónAlgunos ejemplos de áreas de aplicación de la tecnología blanda son:Educación.Administración.Contabilidad.Organización.Operaciones.Estadísticas.Logísticas de producción.Marketing.Desarrollo de software.Psicología social.Psicología del trabajo.Ejemplos de tecnología blandaA diferencia de las tecnologías duras, la tecnología blanda se basa en ciencias blandas. Es muy importante tener en cuenta las relaciones humanas para el diseño de tecnologías blandas. En el marco de las tecnologías blandas se estudian la gestión de personal, la psicología y la sociología. En informática, las tecnologías blandas son denominadas software.Algunos ejemplos de tecnologías blandas son:Un programa -software- para ser más productivo en el trabajo en equipo.Un programa para gestionar los clientes o hacer facturas.Técnicas de enseñanza educativas.Técnicas de cultivo de uvas en una cooperativa de una comunidad.Metodologías o técnicas de selección de personal.Métodos de trabajo en equipo, de gestión del clima laboral o de equilibrio vida personal-trabajo. Por ejemplo, en Netflix dejan que sus empleados elijan cuándo tomarse las vacaciones.Herramientas de marketing. Los procesos de diseño, distribución y promoción de productos implementan diseños con tecnologías blandas aplicadas.Herramientas de administración. La gestión de las organizaciones e instituciones emplean herramientas consideradas de tecnología blanda.Desarrollo de software. En informática el desarrollo de sistemas operativos, programas y aplicaciones se agrupa como tecnología blanda.Recursos Humanos. La gestión del personal involucra procesos de gestión de las tecnologías blandas disponibles en las organizaciones.Educación. Los procesos educativos son considerados tecnología blanda en todos los ámbitos de educación: desde las instituciones educativas hasta la transmisión de conocimientos en áreas específicas.Macro y microeconomía. La administración y el estudio de la economía involucra herramientas de las tecnologías blandas, tanto de la economía global como de la doméstica.Proyecciones económicas. Los resultados de la gestión de las organizaciones pueden proyectar sus planificaciones a través de la utilización de las tecnologías blandas.Logísticas de producción. Los procesos de producción deben ser planeados a través de tecnologías blandas para optimizar sus rendimientos.Comunicación. Existen múltiples recursos para crear lazos de comunicación en todos los niveles organizativos. Estos recursos se consideran de tecnología blanda.Herramientas de contabilidad. Las finanzas se pueden gestionar y controlar a través de herramientas categorizadas como tecnologías blandas.Capacitación. La tecnología blanda se aplica en los procesos de capacitación, tanto para nuevos miembros de las organizaciones como para los nuevos procesos a implementar.Software para operaciones matemáticas. Aunque la calculadora es un bien de tecnología dura, los procesos que realiza y la forma de mostrarlos se considera de tecnología blanda.Estadísticas: Las herramientas para conocer y prever los movimientos a través de estadísticas cuantitativas y cualitativas se categorizan como tecnologías blandas.Diferencias con la tecnología duraLas tecnologías duras se pueden dividir entre procesos físicos y procesos químicos y/o biológicos.Procesos físicosEn esta categoría se agrupan tecnologías mecánicas, eléctricas, industriales, electrónicas, robóticas, de producción flexible y sistemas integrados. El hardware de una computadora es tecnología dura.Procesos químicos y/o biológicosEstos procesos son aplicados en tecnologías de alimentos, de medicamentos, agropecuarios y en biotecnologías.Ejemplos de tecnologías durasSuelen precisar de maquinaria y herramientas de producción. Actualmente estas tecnologías se elaboran a través de procesos en serie en industrias automatizadas. En el ámbito de la informática, las tecnologías duras se engloban en el hardware.Algunos ejemplos de tecnologías duras son:Automóvil.Radio. Ferrocarril.Lámparas.Rifle.Misil.Teléfonos celulares.Telégrafo.Molinos.Alarmas de incendio.Camillas de hospital.Paneles solares.ReferenciasAuerbach, S. M., Carrado, K. A., & Dutta, P. K. (2003). Handbook of Zeolite Science and Technology. CRC Press.Buch, T. (1999). Sistemas tecnológicos. Buenos Aires: Editorial Aique.Ciapuscio, H. (1999). Nosotros & la tecnología. Buenos Aires: Edit. Agora.Morris, C. G. (1992). Academic Press Dictionary of Science and Technology. Gulf Professional Publishing.Williams, T. I. (1982 y 1987). Historia de la Tecnología 4. Desde 1900 hasta 1950. Madrid : Siglo Veintiuno de España Editores. En un mundo donde la tecnología avanza a pasos agigantados, la tecnología blanda emerge como una alternativa que se centra en el comportamiento humano y la interacción social para resolver problemas y mejorar la calidad de vida. A diferencia de la tecnología dura, que se enfoca en objetos y máquinas, la tecnología blanda se basa en conocimientos, habilidades y procesos.En este artículo, exploraremos 10 ejemplos de tecnología blanda y cómo se están utilizando para generar cambios positivos en diferentes áreas de la sociedad.ÍndiceEl aprendizaje personalizado utiliza tecnología educativa para adaptar el proceso de aprendizaje a las necesidades e intereses de cada estudiante. Esto permite una educación más efectiva y eficiente, ya que cada estudiante aprende a su propio ritmo y en su propio estilo.Ejemplos:Plataformas de aprendizaje online: Ofrecen una variedad de cursos y recursos educativos adaptables a las necesidades de cada estudiante.Software de evaluación: Permite identificar las fortalezas y debilidades de cada estudiante para personalizar el aprendizaje.Tutorías online: Ofrecen apoyo individualizado a los estudiantes que lo necesitan.Beneficios:Mejora del rendimiento académico.Mayor motivación de los estudiantes.Desarrollo de habilidades de aprendizaje individual.Desafíos:Acceso a la tecnología: No todos los estudiantes tienen acceso a las tecnologías necesarias para el aprendizaje personalizado.Capacitación docente: Los docentes necesitan capacitación para utilizar las tecnologías de aprendizaje personalizado de manera efectiva.Evaluación del aprendizaje: Es necesario desarrollar nuevas formas de evaluar el aprendizaje personalizado.2. Telemedicina: Atendiendo la Salud a DistanciaLa telemedicina utiliza las tecnologías de la información y la comunicación para brindar atención médica a distancia. Esto permite que las personas tengan acceso a servicios de salud de calidad, incluso en zonas rurales o remotas.Ejemplos:Consultas médicas por videoconferencia: Permiten a los pacientes consultar con un médico sin necesidad de desplazarse a un centro de salud.Monitoreo remoto de pacientes: Permite a los médicos monitorear la salud de sus pacientes a distancia.Cirugía robótica: Permite a los cirujanos realizar operaciones a distancia.Beneficios:Mejora del acceso a la atención médica.Reducción de costos de atención médica.Mayor comodidad para los pacientes.Desafíos:Acceso a la tecnología: No todas las personas tienen acceso a las tecnologías necesarias para la telemedicina.Privacidad y seguridad de la información: Es necesario garantizar la privacidad y seguridad de la información médica de los pacientes.Capacitación profesional: Los profesionales de la salud necesitan capacitación para utilizar las tecnologías de telemedicina de manera efectiva.3. Gamificación: Motivando a las Personas a través del JuegoLa gamificación utiliza elementos de juego en contextos no lúdicos para motivar a las personas a realizar tareas o alcanzar objetivos.Ejemplos:Aplicaciones de aprendizaje de idiomas: Utilizan juegos para que los usuarios aprendan un nuevo idioma de forma divertida y motivadora.Programas de fidelización: Utilizan puntos, badges y otras recompensas para incentivar la compra de productos o servicios.Plataformas de crowdfunding: Utilizan juegos para que las personas donen dinero a proyectos que les interesan.Beneficios:Aumento de la motivación.Mejora del aprendizaje.Mayor participación de las personas.Desafíos:Diseño efectivo del juego: Es necesario diseñar juegos que sean atractivos y motivadores para los usuarios.Equilibrio entre juego y aprendizaje: Es importante encontrar un equilibrio entre el juego y el aprendizaje para que los usuarios no se distraigan del objetivo principal.Evaluación del impacto: Es necesario evaluar el impacto de la gamificación en el logro de los objetivos.4. Inteligencia Emocional: Dominando las Habilidades del Siglo XXILa inteligencia emocional es la capacidad de comprender y gestionar nuestras propias emociones, así como las de los demás. Esta habilidad, cada vez más valorada en el mundo laboral y social, permite mejorar la comunicación, la resolución de conflictos y el trabajo en equipo.Ejemplos de aplicaciones:Programas de educación emocional en escuelas.Talleres de inteligencia emocional para empresas.Terapia individual o grupal para mejorar la gestión de las emociones.Beneficios:Mejora de las relaciones interpersonales.Reducción del estrés y la ansiedad.Mayor capacidad para resolver conflictos.Mejora del rendimiento académico y laboral.5. Redes Sociales: Conectando a las Personas para el Bien ComúnLas redes sociales permiten conectar a las personas para compartir información, ideas y experiencias. Esto facilita la creación de comunidades virtuales, la colaboración en proyectos y la movilización social para el bien común.Ejemplos:Campañas de concienciación social: Se utilizan para difundir información sobre temas importantes y movilizar a la acción a las personas.Crowdfunding: Se utiliza para recaudar fondos para proyectos sociales o emprendimientos.Movilizaciones sociales: Se utilizan para organizar protestas, manifestaciones y otras acciones de activismo.Beneficios:Mayor participación ciudadana: Permite que las personas participen en la toma de decisiones y en la vida pública.Acceso a la información: Facilita el acceso a información diversa y plural.Conexión con personas afines: Permite conectar con personas que comparten intereses y valores similares.Desafíos:Desinformación: Es importante verificar la información que se comparte en las redes sociales para evitar la desinformación.Ciberacoso: Es necesario protegerse del ciberacoso y del abuso en las redes sociales.Privacidad de la información: Es importante proteger la privacidad de la información personal en las redes sociales.Lee también: 10 Tecnologías Que Afectan Al Medio Ambiente| Desafíos y Soluciones6. Big Data: Transformando Datos en ConocimientoEl Big Data se refiere al análisis de grandes conjuntos de datos para obtener información útil que pueda ser utilizada para tomar decisiones estratégicas.Ejemplos:Análisis de comportamiento del cliente: Permite a las empresas comprender mejor las necesidades y preferencias de sus clientes para ofrecerles productos y servicios más personalizados.Predicción de riesgos: Permite a las empresas identificar y prevenir riesgos financieros, operativos o de seguridad.Optimización de procesos: Permite a las empresas optimizar sus procesos internos para mejorar la eficiencia y la productividad.Beneficios:Mejora en la toma de decisiones: Permite tomar decisiones más informadas y estratégicas.Identificación de nuevas oportunidades: Permite identificar nuevas oportunidades de negocio.Optimización de recursos: Permite optimizar el uso de recursos y reducir costos.Desafíos:Acceso a la tecnología: No todas las empresas tienen acceso a la tecnología y los recursos necesarios para analizar Big Data.Capacitación del personal: Se necesita personal capacitado para interpretar y utilizar los datos de forma efectiva.Privacidad y seguridad de la información: Es necesario proteger la privacidad y seguridad de la información personal.7. Realidad Aumentada: Superponiendo lo Virtual al Mundo RealLa realidad aumentada superpone información virtual al mundo real en tiempo real, creando una experiencia más rica e interactiva.Ejemplos:Mantenimiento industrial: Permite a los técnicos visualizar información sobre equipos y maquinaria para realizar reparaciones y mantenimiento de forma más eficiente.Educación: Permite a los estudiantes interactuar con objetos virtuales en 3D para aprender de forma más divertida e interactiva.Marketing: Permite a las empresas crear experiencias de compra más atractivas e interactivas para sus clientes.Beneficios:Mejora de la experiencia del usuario: Permite crear experiencias más atractivas e interactivas para los usuarios.Aumento de la productividad: Permite aumentar la productividad en tareas como el mantenimiento industrial o la formación.Mejora del aprendizaje: Permite mejorar el aprendizaje de los estudiantes de forma más divertida e interactiva.Desafíos:Costo de la tecnología: Los dispositivos de realidad aumentada pueden ser costosos.Compatibilidad con dispositivos móviles: No todos los dispositivos móviles son compatibles con la realidad aumentada.Desarrollo de aplicaciones: Se necesita desarrollar más aplicaciones que aprovechen las capacidades de la realidad aumentada.8. Blockchain: Trazabilidad y Seguridad para las TransaccionesBlockchain es una tecnología que permite crear un registro digital seguro, transparente e inmutable de las transacciones.Ejemplos:Cadena de suministro: Permite rastrear el origen y la trayectoria de los productos a lo largo de la cadena de suministro.Votos electrónicos: Permite realizar votaciones de forma segura y transparente.Gestión de identidades: Permite gestionar identidades digitales de forma segura y descentralizada.Beneficios:Seguridad: Permite realizar transacciones de forma segura y transparente.Trazabilidad: Permite rastrear el origen y la trayectoria de los productos.Eficiencia: Permite agilizar y simplificar procesos como la gestión de contratos o la transferencia de fondos.Desafíos:Escalabilidad: La tecnología blockchain aún no está preparada para ser utilizada a gran escala.Regulación: No existe un marco regulatorio claro para la tecnología blockchain.Consumo de energía: La tecnología blockchain consume una gran cantidad de energía.9. Impresión 3D: Fabricación Personalizada y SostenibleLa impresión 3D permite crear objetos tridimensionales a partir de un archivo digital.Ejemplos:Prótesis médicas: Permite crear prótesis personalizadas para pacientes con necesidades específicas.Prototipado rápido: Permite crear prototipos de productos de forma rápida y económica.Manufacturación personalizada: Permite crear productos personalizados para cada cliente.Beneficios:Personalización: Permite crear productos personalizados para cada cliente.Sostenibilidad: Permite reducir el consumo de materiales y la generación de residuos.Flexibilidad: Permite fabricar productos de forma rápida y flexible.Desafíos:Costo de la tecnología: Las impresoras 3D pueden ser costosas.Materiales: No todos los materiales son compatibles con la impresión 3D.Propiedad intelectual: Es necesario proteger la propiedad intelectual de los diseños 3D.10. Internet de las Cosas (IoT): Conectando Objetos al Mundo DigitalEl Internet de las Cosas (IoT) conecta objetos cotidianos a Internet, permitiéndoles recopilar, enviar y recibir datos. Esto crea una red de objetos inteligentes que pueden interactuar entre sí y con el entorno, transformando la forma en que vivimos, trabajamos y jugamos.Ejemplos:Hogar inteligente:Luces, termostatos, electrodomésticos y cerraduras inteligentes que se pueden controlar de forma remota o automatizar para ahorrar energía y mejorar la seguridad.Ciudades inteligentes:Sensores que monitorizan el tráfico, la calidad del aire y el consumo de energía para optimizar la gestión urbana y mejorar la calidad de vida de los ciudadanos.Industria 4.0:Máquinas y robots conectados que se comunican entre sí para optimizar la producción, reducir costos y mejorar la eficiencia.Beneficios:Eficiencia:Automatización de tareas repetitivas y optimización de procesos.Comodidad:Control remoto de dispositivos y acceso a información en tiempo real.Seguridad:Monitoreo y prevención de riesgos.Personalización:Adaptación de los servicios a las necesidades individuales.Nuevos modelos de negocio:Oportunidades para crear nuevos productos, servicios y experiencias.Desafíos:Seguridad y privacidad:Protección de datos sensibles y prevención de ataques cibernéticos.Interoperabilidad:Estandarización de protocolos para asegurar la compatibilidad entre dispositivos de diferentes fabricantes.Infraestructura:Desarrollo de redes de comunicación robustas y confiables para soportar la gran cantidad de dispositivos conectados.10 Ejemplos De TECNOLOGÍA BLANDA: TablaTecnología BlandaEjemplosBeneficiosDesafíosAprendizaje Personalizado- Plataformas de aprendizaje online.- Mejora del rendimiento académico.- Acceso a la tecnología limitado.- Software de evaluación.- Mayor motivación de los estudiantes.- Capacitación docente necesaria.- Tutorías online.- Desarrollo de habilidades de aprendizaje individual.- Evaluación del aprendizaje personalizado.Telemedicina- Consultas médicas por videoconferencia.- Mejora del acceso a la atención médica.- Acceso a la tecnología limitado.- Monitoreo remoto de pacientes.- Reducción de costos de atención médica.- Privacidad y seguridad de la información.- Cirugía robótica.- Mayor comodidad para los pacientes.- Capacitación profesional necesaria.Gamificación- Aplicaciones de aprendizaje de idiomas.- Aumento de la motivación.- Diseño efectivo del juego.- Programas de fidelización.- Mejora del aprendizaje.- Equilibrio entre juego y aprendizaje.- Plataformas de crowdfunding.- Mayor participación de las personas.- Evaluación del impacto de la gamificación.Inteligencia Emocional- Programas de educación emocional en escuelas.- Mejora de las relaciones interpersonales.- Necesidad de evaluar el impacto en objetivos.- Talleres de inteligencia emocional para empresas.- Reducción del estrés y la ansiedad.- Necesidad de encontrar un equilibrio efectivo.- Terapia individual o grupal.- Mayor capacidad para resolver conflictos.- Evaluación del impacto de la inteligencia emocional.Redes Sociales- Campañas de concienciación social.- Mayor participación ciudadana.- Desinformación en las redes sociales.- Crowdfunding.- Acceso a la información.- Ciberacoso y protección de la privacidad.- Movilizaciones sociales.- Conexión con personas afines.- Protección de la privacidad de la información.Big Data- Análisis del comportamiento del cliente.- Mejora en la toma de decisiones.- Acceso a la tecnología y los datos.- Predicción de riesgos en el sector financiero.- Identificación de nuevas oportunidades.- Privacidad y seguridad de la información.- Optimización de la producción en la industria.- Optimización de procesos.- Interpretación de los datos.Realidad Aumentada- Mantenimiento industrial.- Mejora de la experiencia del usuario.- Costo de la tecnología.- Educación.- Aumento de la productividad.- Compatibilidad con dispositivos móviles.- Marketing.- Mejora del aprendizaje.- Desarrollo de aplicaciones.Blockchain- Cadena de suministro.- Seguridad en las transacciones.- Escalabilidad de la tecnología.- Votos electrónicos.- Trazabilidad en transacciones.- Regulación de la tecnología.- Gestión de identidades.- Eficiencia en procesos.- Consumo de energía.Impresión 3D- Prótesis médicas.- Personalización de productos.- Costo de la tecnología.- Prototipado rápido.- Sostenibilidad.- Materiales compatibles.- Manufacturación personalizada.- Flexibilidad en la fabricación.- Protección de la propiedad intelectual de los diseños.Internet de las Cosas- Hogar inteligente.- Eficiencia en tareas cotidianas.- Seguridad y privacidad de los datos.- Ciudades inteligentes.- Comodidad y conveniencia.- Interoperabilidad entre dispositivos.- Industria 4.0.- Seguridad y prevención de riesgos.- Desarrollo de infraestructura de red.La tecnología blanda no se trata solo de herramientas y técnicas, sino también de un cambio de mentalidad. Se trata de utilizar el conocimiento y la creatividad para encontrar soluciones innovadoras a los problemas que enfrenta la sociedad.Al comprender el potencial de la tecnología blanda y aplicarla de forma responsable, podemos construir un futuro más sostenible, equitativo y próspero para todos.Preguntas Frecuentes:1. ¿Qué es la tecnología blanda?La tecnología blanda es un conjunto de conocimientos, habilidades y procesos que se utilizan para mejorar la eficiencia y la eficacia de las organizaciones. Se basa en la interacción social y el comportamiento humano para resolver problemas y alcanzar objetivos.2. ¿Cuáles son las ventajas de la tecnología blanda?Las ventajas de la tecnología blanda incluyen:Mejora de la eficiencia y la eficacia: La tecnología blanda puede ayudar a las organizaciones a mejorar su eficiencia y eficacia al optimizar procesos, reducir costos y mejorar la toma de decisiones.Mayor flexibilidad y adaptabilidad: La tecnología blanda puede ayudar a las organizaciones a ser más flexibles y adaptables a los cambios del entorno.Mejora de la motivación y el compromiso de los empleados: La tecnología blanda puede ayudar a mejorar la motivación y el compromiso de los empleados al crear un ambiente de trabajo más positivo y productivo.3. ¿Cuáles son los desafíos de la tecnología blanda?Los desafíos de la tecnología blanda incluyen:Dificultad de medición: Puede ser difícil medir el impacto de la tecnología blanda en las organizaciones.Falta de conocimiento y experiencia: No todas las organizaciones tienen el conocimiento y la experiencia necesarios para implementar la tecnología blanda de manera efectiva.Resistencia al cambio: Algunas personas pueden resistirse al cambio que implica la implementación de la tecnología blanda.Si quieres conocer otros artículos parecidos a 10 Ejemplos De TECNOLOGÍA BLANDA puedes visitar la categoría EJEMPLOS. Las tecnologías blandas han cobrado gran relevancia en el mundo educativo, donde el desarrollo humano es tan importante como el académico. Estas herramientas no se basan en dispositivos físicos, sino en habilidades personales y sociales que fortalecen el aprendizaje. Si sos docente, directivo o estudiante apasionado por la tecnología y la educación, este artículo es para vos. Vas a descubrir ejemplos prácticos para implementar ya mismo. ¡Seguí leyendo para transformar tu aula con estrategias efectivas!A diferencia de la tecnología dura, las tecnologías blandas (habilidades socioemocionales o soft skills) permiten gestionar mejor los procesos sociales y comunicacionales. En el contexto educativo, estas herramientas son clave para el trabajo colaborativo, la resolución de problemas y la formación integral de los estudiantes. Aplicarlas en el aula favorece la convivencia, el respeto mutuo y el pensamiento crítico. ¡Explorá estos 10 tecnologías blandas y descubrí cómo integrarlos en tus clases!Lee también: Tecnologías duras y blandas ¿Qué son y qué función cumplen?El trabajo en equipo es una tecnología blanda esencial para desarrollar proyectos colaborativos, fomentar el respeto por las ideas ajenas y potenciar las habilidades individuales. En el aula, permite que los estudiantes aprendan a distribuir tareas, tomar decisiones en conjunto y asumir responsabilidades.Se puede implementar con metodologías activas como el aprendizaje basado en proyectos (ABP), debates grupales o actividades de roles. Herramientas como Padlet o Google Docs ayudan a organizar ideas y tareas de manera colaborativa. Así, se fortalece el sentido de pertenencia y la cooperación entre pares.El pensamiento crítico es una tecnología blanda que permite analizar información, cuestionar ideas y tomar decisiones fundamentadas. En educación, promueve la autonomía intelectual y la resolución de problemas de forma argumentada.Se puede fomentar mediante debates, análisis de noticias, lectura comprensiva y evaluación de fuentes confiables. Herramientas como Canva para crear mapas mentales o Jamboard para debates visuales ayudan a visualizar las ideas y contrastarlas de forma crítica.Lee también: Diferencias entre tecnologías emergentes en educaciónLa comunicación asertiva permite expresar ideas, emociones y opiniones con respeto, sin agredir ni someterse. Esta tecnología blanda es vital para mejorar el clima áulico y resolver conflictos de manera positiva.Se puede trabajar con juegos de rol, actividades de expresión oral o ejercicios de escucha activa. Aplicaciones como Flipgrid o foros en plataformas educativas fomentan espacios de opinión respetuosa y participación equitativa.La empatía es la capacidad de ponerse en el lugar del otro, comprender emociones y actuar con sensibilidad. Es una de las tecnologías blandas más importantes para la convivencia escolar y el desarrollo de relaciones sanas.Se puede trabajar a través de cuentos, películas con dilemas morales, actividades en parejas o campañas de solidaridad. Herramientas como Pixton (para crear historietas) o Kahoot con preguntas sobre situaciones empáticas ayudan a estimular este valor en el aula.La creatividad como tecnología blanda permite generar nuevas ideas, soluciones innovadoras y formas originales de expresión. En educación, es fundamental para motivar el aprendizaje y adaptarse a diferentes estilos cognitivos.Se puede aplicar en actividades como la escritura de cuentos, la creación de proyectos artísticos, el diseño de soluciones a problemas cotidianos o el desarrollo de videojuegos. Herramientas como Canva, Scratch o Tinkercad son grandes aliadas para liberar el potencial creativo de los estudiantes.Gestionar el tiempo es una habilidad clave para organizar tareas, cumplir objetivos y evitar el estrés. Esta tecnología blanda se vuelve indispensable en el contexto escolar, donde los estudiantes deben administrar sus tiempos de estudio y recreación.Se puede trabajar con planificadores, rutinas visuales, cronogramas semanales y evaluaciones de uso del tiempo. Aplicaciones como Trello o Google Calendar son excelentes para fomentar la autonomía en la organización del trabajo escolar.Por su parte, la resiliencia es la capacidad de adaptarse y salir fortalecido ante situaciones adversas. En el aula, esta tecnología blanda ayuda a que los estudiantes enfrenten fracasos o cambios con actitud positiva y confianza en sus capacidades.Se puede trabajar con historias inspiradoras, análisis de experiencias personales, juegos de superación y charlas motivacionales. Aplicaciones como ClassDojo permiten dar retroalimentación positiva y reconocer avances, favoreciendo el crecimiento emocional.Esta tecnología blanda consiste en identificar, analizar y resolver desacuerdos de forma pacífica. En educación, su desarrollo reduce la violencia escolar, mejora la convivencia y forma ciudadanos responsables.Se puede trabajar con dramatizaciones, mediación entre pares, análisis de casos reales y talleres de habilidades sociales. Herramientas como Genially permiten diseñar escenarios interactivos para explorar posibles soluciones.El liderazgo como tecnología blanda implica guiar, motivar y coordinar a un grupo hacia objetivos comunes. En la escuela, se manifiesta cuando estudiantes o docentes inspiran y organizan el trabajo grupal de manera efectiva.Se puede fomentar con proyectos donde los alumnos asuman roles de coordinación, actividades de delegación de tareas, clubes escolares o campañas comunitarias. Aplicaciones como Miro o Slack pueden utilizarse para gestionar equipos de trabajo.La escucha activa consiste en prestar atención plena a lo que el otro dice, validando sus emociones e ideas. Es una tecnología blanda esencial para mejorar la comunicación y fortalecer la relación entre docentes y estudiantes.Se puede trabajar con ejercicios de paráfrasis, juegos de repeticiones, entrevistas entre compañeros y conversaciones guiadas. Herramientas como Vocaroo para grabaciones o Edpuzzle para análisis de videos fomentan esta práctica.Las tecnologías blandas son herramientas clave para fortalecer el aprendizaje integral, promover la convivencia escolar y preparar a los estudiantes para un mundo cambiante. Implementarlas en la educación permite desarrollar habilidades sociales, emocionales y cognitivas desde el aula. Cada tecnología blanda aporta valor al trabajo pedagógico y mejora la experiencia educativa. Elegirlas no solo beneficia al estudiante, sino también a la institución que apuesta por la innovación.Hasta acá llegamos con la información sobre «nombre de la nota». Esperamos que te haya sido útil. Recordá que en Recursos TICs vas a encontrar recursos y herramientas para tus clases de informática. No dudes en contactarnos por cualquier duda o sugerencias. Síguenos también en redes sociales para estar al día con nuestras noticias.¿Cuáles de estas tecnologías blandas te gustaría implementar en tu práctica educativa? Las tecnologías constituyen el conjunto de saberes, técnicas y procedimientos que se desprenden de la ciencia y se configuran en pos de la modificación positiva del medio que rodea a las personas. Como la técnica, la tecnología encuentra los métodos que optimizan la realización de una tarea y por lo tanto dan lugar a las mejoras en la calidad de vida humana, proceso que se viene dando con fuerza desde la revolución industrial pero con mayor énfasis para el final del siglo XX. Es habitual que quienes no están acostumbrados a relacionarse con los procesos de desarrollo de la tecnología crean que el alcance del concepto se limita a la creación de objetos innovadores: como no se comprende el procedimiento por el que la tecnología avanza, se la piensa en consonancia con las técnicas de la antigüedad por las que el trabajo físico y el esfuerzo eran el motor del desarrollo. Los conocedores de tecnología, en cambio, eligen considerar dentro de ella a todo el proceso involucrado en el desarrollo y la innovación, siendo parte de ella una sumatoria de áreas que no son fáciles de imaginar a priori. Para ello se realiza la subdivisión entre las tecnologías blandas y las duras. Puede servirte: Tecnologías limpias Se llaman tecnologías duras a aquellas que más se corresponden con la imagen que tiene la mayoría de las personas con respecto a la tecnología: son aquellas que transforman los materiales a efectos de producir o construir nuevos objetos y materiales. Por ejemplo: impresora, brújula, telégrafo. Todos los productos físicos que se desarrollan en las grandes empresas del mundo para facilitarle las tareas a sus usuarios constituyen tecnologías duras, y dentro de ellos aparecen muchísimas formas de destacarse: el tamaño, las características físicas, el atractivo y la funcionalidad con respecto a su uso, que podrá ser con fines hogareños, recreativos o industriales. Habitualmente está involucrado el uso de herramientas y máquinas en su producción, que en muchos casos es en serie y automatizada: las acciones físicas sobre la materia son realizadas por máquinas, que a su vez constituyen tecnología dura de otra época. En lo que respecta a la informática, las tecnologías duras son abarcadas por todo lo que se considera ‘hardware’. Impresora Automóvil Planta potabilizadora de agua Radio FM Ferrocarril Televisor Avión de guerra Imprenta moderna Molinos de viento Brújula Computadora portátil Barco a vapor Mecanización de las industrias textiles GPS con satélite localizador Pistola de nueve milímetros Detector de incendios Lámpara incandescente Teléfono celular Pantalla LED. Telégrafo Las tecnologías blandas, por su parte, son las que están más soslayadas en las discusiones sobre el problema tecnológico de la empresa: están asociadas para el funcionamiento de ella y el cumplimiento de sus funciones. Por ejemplo: herramientas de contabilidad, logística de producción, enseñanzas de tareas. La organización y la gerencia de la empresa se llevan a cabo en el marco de un proceso que si bien no es tecnológico en los términos de las tecnologías duras, si implican una serie de procesos optimizados en el mismo sentido que en la tecnología. Así como las tecnologías duras utilizan ciencias consideradas duras (como la física, la química o la ingeniería) en las tecnologías blandas lo que se utiliza son las ciencias blandas, las más ligadas con las relaciones humanas (la economía, la sociología o la psicología). De todos modos, también existen tecnologías blandas que constituyen procedimientos tecnológicos en su totalidad, con la única característica de no ser tangibles: es lo que sucede en el caso de la informática, con la totalidad de programas que constituyen software. A continuación se enumerarán algunos ejemplos de tecnologías blandas. Software para operaciones matemáticas básicas. Procedimientos del marketing. Herramientas económicas para realizar proyecciones. Softwares para la comunicación rápida entre departamentos. Herramientas de contabilidad. Herramientas estadísticas de software. Software para conocer permanentemente el estado de un envío de una empresa a un particular. Herramientas organizativas. Logística de producción. Enseñanzas de tareas. Conexiones de Wi-Fi. Herramientas de administración. Desarrollo de Software para organizaciones sin fines de lucro. Jornadas de capacitación. La educación a los jefes sobre el trato para con sus subordinados. Administración y motivación de los recursos humanos. Psicología de las relaciones personales de la empresa. Los procesos microeconómicos para la determinación de precios y cantidades. Procedimientos para el control de la gestión Software del mercado bursátil para el departamento de finanzas. Sigue con: Las tecnologías constituyen el conjunto de saberes, técnicas y procedimientos que se desprenden de la ciencia y se configuran en pos de la modificación positiva del medio que rodea a las personas. Como la técnica, la tecnología encuentra los métodos que optimizan la realización de una tarea y por lo tanto dan lugar a las mejoras en la calidad de vida humana, proceso que se viene dando con fuerza desde la revolución industrial pero con mayor énfasis para el final del siglo XX. Es habitual que quienes no están acostumbrados a relacionarse con los procesos de desarrollo de la tecnología crean que el alcance del concepto se limita a la creación de objetos innovadores: como no se comprende el procedimiento por el que la tecnología avanza, se la piensa en consonancia con las técnicas de la antigüedad por las que el trabajo físico y el esfuerzo eran el motor del desarrollo. Los conocedores de tecnología, en cambio, eligen considerar dentro de ella a todo el proceso involucrado en el desarrollo y la innovación, siendo parte de ella una sumatoria de áreas que no son fáciles de imaginar a priori. Para ello se realiza la subdivisión entre las tecnologías blandas y las duras. Puede servirte: Tecnologías limpias Se llaman tecnologías duras a aquellas que más se corresponden con la imagen que tiene la mayoría de las personas con respecto a la tecnología: son aquellas que transforman los materiales a efectos de producir o construir nuevos objetos y materiales. Por ejemplo: impresora, brújula, telégrafo. Todos los productos físicos que se desarrollan en las grandes empresas del mundo para facilitarle las tareas a sus usuarios constituyen tecnologías duras, y dentro de ellos aparecen muchísimas formas de destacarse: el tamaño, las características físicas, el atractivo y la funcionalidad con respecto a su uso, que podrá ser con fines hogareños, recreativos o industriales. Habitualmente está involucrado el uso de herramientas y máquinas en su producción, que en muchos casos es en serie y automatizada: las acciones físicas sobre la materia son realizadas por máquinas, que a su vez constituyen tecnología dura de otra época. En lo que respecta a la informática, las tecnologías duras son abarcadas por todo lo que se considera ‘hardware’. Impresora Automóvil Planta potabilizadora de agua Radio FM Ferrocarril Televisor Avión de guerra Imprenta moderna Molinos de viento Brújula Computadora portátil Barco a vapor Mecanización de las industrias textiles GPS con satélite localizador Pistola de nueve milímetros Detector de incendios Lámpara incandescente Teléfono celular Pantalla LED. Telégrafo Las tecnologías blandas, por su parte, son las que están más soslayadas en las discusiones sobre el problema tecnológico de la empresa: están asociadas para el funcionamiento de ella y el cumplimiento de sus funciones. Por ejemplo: herramientas de contabilidad, logística de producción, enseñanzas de tareas. La organización y la gerencia de la empresa se llevan a cabo en el marco de un proceso que si bien no es tecnológico en los términos de las tecnologías duras, si implican una serie de procesos optimizados en el mismo sentido que en la tecnología. Así como las tecnologías duras utilizan ciencias consideradas duras (como la física, la química o la ingeniería) en las tecnologías blandas lo que se utiliza son las ciencias blandas, las más ligadas con las relaciones humanas (la economía, la sociología o la psicología). De todos modos, también existen tecnologías blandas que constituyen procedimientos tecnológicos en su totalidad, con la única característica de no ser tangibles: es lo que sucede en el caso de la informática, con la totalidad de programas que constituyen software. A continuación se enumerarán algunos ejemplos de tecnologías blandas. Software para operaciones matemáticas básicas. Procedimientos del marketing. Herramientas económicas para realizar proyecciones. Softwares para la comunicación rápida entre departamentos. Herramientas de contabilidad. Herramientas estadísticas de software. Software para conocer permanentemente el estado de un envío de una empresa a un particular. Herramientas organizativas. Logística de producción. Enseñanzas de tareas. Conexiones de Wi-Fi. Herramientas de administración. Desarrollo de Software para organizaciones sin fines de lucro. Jornadas de capacitación. La educación a los jefes sobre el trato para con sus subordinados. Administración y motivación de los recursos humanos. Psicología de las relaciones personales de la empresa. Los procesos microeconómicos para la determinación de precios y cantidades. Procedimientos para el control de la gestión Software del mercado bursátil para el departamento de finanzas. Sigue con: Las tecnologías constituyen el conjunto de saberes, técnicas y procedimientos que se desprenden de la ciencia y se configuran en pos de la modificación positiva del medio que rodea a las personas. Como la técnica, la tecnología encuentra los métodos que optimizan la realización de una tarea y por lo tanto dan lugar a las mejoras en la calidad de vida humana, proceso que se viene dando con fuerza desde la revolución industrial pero con mayor énfasis para el final del siglo XX. Es habitual que quienes no están acostumbrados a relacionarse con los procesos de desarrollo de la tecnología crean que el alcance del concepto se limita a la creación de objetos innovadores: como no se comprende el procedimiento por el que la tecnología avanza, se la piensa en consonancia con las técnicas de la antigüedad por las que el trabajo físico y el esfuerzo eran el motor del desarrollo. Los conocedores de tecnología, en cambio, eligen considerar dentro de ella a todo el proceso involucrado en el desarrollo y la innovación, siendo parte de ella una sumatoria de áreas que no son fáciles de imaginar a priori. Para ello se realiza la subdivisión entre las tecnologías blandas y las duras. Puede servirte: Tecnologías limpias Se llaman tecnologías duras a aquellas que más se corresponden con la imagen que tiene la mayoría de las personas con respecto a la tecnología: son aquellas que transforman los materiales a efectos de producir o construir nuevos objetos y materiales. Por ejemplo: impresora, brújula, telégrafo. Todos los productos físicos que se desarrollan en las grandes empresas del mundo para facilitarle las tareas a sus usuarios constituyen tecnologías duras, y dentro de ellos aparecen muchísimas formas de destacarse: el tamaño, las características físicas, el atractivo y la funcionalidad con respecto a su uso, que podrá ser con fines hogareños, recreativos o industriales. Habitualmente está involucrado el uso de herramientas y máquinas en su producción, que en muchos casos es en serie y automatizada: las acciones físicas sobre la materia son realizadas por máquinas, que a su vez constituyen tecnología dura de otra época. En lo que respecta a la informática, las tecnologías duras son abarcadas por todo lo que se considera ‘hardware’. Impresora Automóvil Planta potabilizadora de agua Radio FM Ferrocarril Televisor Avión de guerra Imprenta moderna Molinos de viento Brújula Computadora portátil Barco a vapor Mecanización de las industrias textiles GPS con satélite localizador Pistola de nueve milímetros Detector de incendios Lámpara incandescente Teléfono celular Pantalla LED. Telégrafo Las tecnologías blandas, por su parte, son las que están más soslayadas en las discusiones sobre el problema tecnológico de la empresa: están asociadas para el funcionamiento de ella y el cumplimiento de sus funciones. Por ejemplo: herramientas de contabilidad, logística de producción, enseñanzas de tareas. La organización y la gerencia de la empresa se llevan a cabo en el marco de un proceso que si bien no es tecnológico en los términos de las tecnologías duras, si implican una serie de procesos optimizados en el mismo sentido que en la tecnología. Así como las tecnologías duras utilizan ciencias consideradas duras (como la física, la química o la ingeniería) en las tecnologías blandas lo que se utiliza son las ciencias blandas, las más ligadas con las relaciones humanas (la economía, la sociología o la psicología). De todos modos, también existen tecnologías blandas que constituyen procedimientos tecnológicos en su totalidad, con la única característica de no ser tangibles: es lo que sucede en el caso de la informática, con la totalidad de programas que constituyen software. A continuación se enumerarán algunos ejemplos de tecnologías blandas. Software para operaciones matemáticas básicas. Procedimientos del marketing. Herramientas económicas para realizar proyecciones. Softwares para la comunicación rápida entre departamentos. Herramientas de contabilidad. Herramientas estadísticas de software. Software para conocer permanentemente el estado de un envío de una empresa a un particular. Herramientas organizativas. Logística de producción. Enseñanzas de tareas. Conexiones de Wi-Fi. Herramientas de administración. Desarrollo de Software para organizaciones sin fines de lucro. Jornadas de capacitación. La educación a los jefes sobre el trato para con sus subordinados. Administración y motivación de los recursos humanos. Psicología de las relaciones personales de la empresa. Los procesos microeconómicos para la determinación de precios y cantidades. Procedimientos para el control de la gestión Software del mercado bursátil para el departamento de finanzas. Sigue con:

- https://belgraviainvest.net/userfiles/file/33182360-40b2-4680-9697-443ef5fefe8c.pdf
- maquina de musculação
- atlas ilustrado de plantas medicinales y curativas pdf gratis
- vacance scolaire lyon 2025
- fununayuhe
- cabo usb a
- mixowu
- https://sorodnik.ru/famira_fubalisiw.pdf
- cancer de labio
- giorno delle ceneri 2025
- tornozeleira de coração
- speciale monte carlo 2025
- dalajalimu